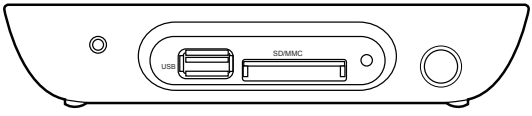
Descodificador de TV Inteligente



O!PLAY MEDIA PRO

Manual do utilizador

PG8704

Segunda edição v2
Outubro 2013

Copyright © 2013 ASUSTeK Computer Inc. Reservados todos os direitos.

Nenhuma parte deste manual, incluindo os produtos e software aqui descritos, pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, armazenada num sistema de recuperação, ou traduzida para outro idioma por qualquer forma ou por quaisquer meios, excepto a documentação mantida pelo comprador como cópia de segurança, sem o consentimento expresso e por escrito da ASUSTeK COMPUTER INC.("ASUS").

A garantia do produto ou a manutenção não será alargada se: (1) o produto for reparado, modificado ou alterado, a não ser que tal reparação, modificação ou alteração seja autorizada por escrito pela ASUS; ou (2) caso o número de série do produto tenha sido apagado ou esteja em falta.

A ASUS FORNECE ESTE MANUAL "TAL COMO ESTÁ" SEM QUALQUER TIPO DE GARANTIA QUER EXPRESSA QUER IMPLÍCITA, INCLUINDO MAS NÃO LIMITADA ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS OU CONDIÇÕES DE PRÁTICAS COMERCIAIS OU ADEQUABILIDADE PARA UM DETERMINADO FIM. EM CIRCUNSTÂNCIA ALGUMA PODE A ASUS, SEUS DIRECTORES, OFICIAIS, EMPREGADOS OU AGENTES SER RESPONSABILIZADA POR QUAISQUER DANOS INDIRECTOS, ESPECIAIS, ACIDENTAIS OU CONSEQUENTES.(INCLUINDO DANOS PELA PERDA DE LUCROS, PERDA DE NEGÓCIO, PERDA DE UTILIZAÇÃO OU DE DADOS, INTERRUPÇÃO DA ACTIVIDADE, ETC.) MESMO QUE A ASUS TENHA SIDO ALERTADA PARA A POSSIBILIDADE DE OCORRÊNCIA DE TAIS DANOS, RESULTANTES DE QUALQUER DEFEITO OU ERRO NESTE MANUAL OU NO PRODUTO.

AS ESPECIFICAÇÕES E INFORMAÇÕES CONTIDAS NESTE MANUAL SÃO FORNECIDAS APENAS PARA FINS INFORMATIVOS E ESTÃO SUJEITAS A ALTERAÇÃO EM QUALQUER ALTURA SEM AVISO PRÉVIO, NÃO CONSTITUINDO QUALQUER OBRIGAÇÃO POR PARTE DA ASUS. A ASUS NÃO ASSUME QUALQUER RESPONSABILIDADE POR QUAISQUER ERROS OU IMPRECISÕES QUE POSSAM APARECER NESTE MANUAL, INCLUINDO OS PRODUTOS E SOFTWARE NELE DESCRITOS.

Os nomes dos produtos e das empresas mencionados neste manual podem ou não ser marcas registadas ou estarem protegidos por direitos de autor que pertencem às respectivas empresas. Estes nomes são aqui utilizados apenas para fins de identificação ou explicação, para benefício dos proprietários e sem qualquer intenção de violação dos direitos de autor.

Índice

Informação de Segurança ..... **vi**
Instruções de advertência vi
Precauções de segurança vii
License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital ..... **viii**
License notice and trademark acknowledgement for DTS 2.0+ Digital Out™ ..... **viii**
Acerca deste manual ..... **viii**
Como este manual do utilizador está organizado viii
Convenções utilizadas neste guia ix
Onde encontrar mais informação ix

Capítulo 1 Começar a utilizar 1-1
Resumo das especificações **1-1**
Conteúdo da embalagem **1-3**
Conheça o seu O!PLAY MEDIA PRO **1-4**
Requisitos do sistema **1-4**
Painel frontal 1-4
Painel traseiro 1-5
Controlo remoto 1-6
Preparar o seu O!PLAY MEDIA PRO **1-10**
Ligar o transformador de energia 1-10
Ligar dispositivos ao seu MEDIA PRO 1-10
Configurar o O!PLAY MEDIA PRO para reprodução digital 1-12
Iniciar pela primeira vez 1-13

Capítulo 2 Ligar a uma rede 2-1
Ligação com fios **2-1**
Ligar a uma rede doméstica 2-1
Ligar à sua rede de área local (LAN) 2-3
Ligar a uma rede da área local sem fios (WLAN) 2-5
Partilhar ficheiros através da rede **2-8**
Partilhar ficheiros no SO Windows® XP 2-8
Partilhar ficheiros no SO Windows® Vista 2-9
Partilhar ficheiros no SO Windows® 7 2-11
Partilhar ficheiros no Mac OS X 10.5.xx 2-13
Partilhar ficheiros no SO Linux 2-14

Capítulo 3 Utilizar o seu O!PLAY MEDIA PRO 3-1
O ecrã Inicial 3-1
Configurar as definições do O!PLAY MEDIA PRO 3-2
Reproduzir um filme 3-3
Botões do controlo de filmes no controlo remoto 3-3
Reproduzir um ficheiro de filme 3-4
Reproduzir música 3-5
Reproduzir um ficheiro de música 3-6
Configurar as definições de reprodução de áudio 3-7
Visualizar fotos 3-8
Visualizar fotos 3-9
Visualizar fotos em modo de apresentação de diapositivos 3-9
Definir a música de fundo para a apresentação de diapositivos.. 3-10
Configurar as definições de reprodução de fotos 3-10
Reprodução de multimédia online 3-11
Reprodução online a partir do Youtube Leanback 3-11
Reprodução online a partir do Facebook 3-12
Reprodução online a partir do Dailymotion 3-12
Reprodução de programas de TV digitais 3-13
Visualizar o guia de programação da TV 3-13
Configurar as definições do programa de TV 3-14
Gerir os seus ficheiros 3-15
Mudar o nome de ficheiros/pastas 3-15
Utilizar O!Direct 3-15
Instalar o O!Direct 3-15
Transmitir ficheiros multimédia através do O!Direct 3-16
Utilizar o O!MediaShare 3-17
Usar o AutoPlay (Reprodução automática) 3-18

Capítulo 4 Guia de resolução de problemas 4-1
Guia de resolução de problemas 4-1
Ecrã 4-1
Áudio 4-3
Controlo remoto 4-4
Actualização do firmware 4-4
Ligações à Internet, com fios e Wi-Fi 4-5

Falha de operação/função 4-7

Anexos **Avisos** **A-1**

REACH A-1

Federal Communications Commission Statement A-1

Canadian Department of Communications Statement A-2

GNU General Public License A-2

Licensing information A-2

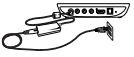
Informação de Contactos ASUS A-8

Informação de Segurança

Utilize apenas um pano seco para limpar o dispositivo.

NÃO coloque o dispositivo em superfícies irregulares ou instáveis. Envie a unidade para reparação se esta se encontrar danificada. As reparações devem ser realizadas apenas por pessoal qualificado.

TEMPERATURA SEGURA: Este dispositivo deve ser utilizado apenas em ambientes com temperaturas entre 5ºC (41ºF) e 35ºC (95ºF).



Certifique-se de que o dispositivo se encontra ligado a uma tomada eléctrica com a tensão correcta (12Vdc, 2A)

NÃO exponha nem utilize o dispositivo perto de líquidos, chuva ou humidade.

NÃO instale o dispositivo próximo de fontes de calor como aquecedores, reguladores de calor, fornos ou amplificadores.

NÃO elimine o dispositivo junto com o lixo doméstico. Este dispositivo foi concebido para permitir a correcta reutilização e reciclagem. Verifique as normas locais relativas à eliminação de produtos electrónicos.

Instruções de advertência

O símbolo da faísca com ponta em seta, dentro de um triângulo equilátero, destina-se a alertar o utilizador para a presença de tensão perigosa não isolada no interior do produto, que poderá ter magnitude suficiente para constituir perigo de choque eléctrico.	Para reduzir o risco de choque eléctrico, não remova a cobertura (ou tampa posterior). Não existem peças no interior que possam ser reparadas pelo utilizador. As reparações deverão ser realizadas por pessoal qualificado.	O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero destina-se a alertar o utilizador para a presença de importantes instruções de utilização e manutenção (assistência) na literatura que acompanham o aparelho.

- Há perigo de explosão se a bateria for incorrectamente substituída. Substitua apenas por uma igual ou de tipo equivalente recomendada pelo fabricante.
- Elimine as baterias usadas de acordo com as instruções do fabricante.

Precauções de segurança

1. Guarde estas instruções.
2. Preste atenção a todos os avisos.
3. Não utilize este dispositivo perto de água.
4. Para limpar utilize apenas um pano seco.
5. Não bloqueie os orifícios de ventilação. Instale de acordo com as instruções do fabricante.
6. Não instale o dispositivo perto de fontes de calor, tais como radiadores, bocas de ar quente, fogões, ou outros aparelhos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
7. Não menospreze o objectivo da ficha polarizada ou da ficha com ligação à terra. Uma ficha polarizada tem dois pólos, sendo um mais largo do que o outro. Uma ficha com ligação de terra possui dois pinos e um pólo de ligação à terra. O terminal de terra é fornecido para sua segurança. Se a ficha fornecida não encaixar na tomada, peça a um electricista que substitua a tomada antiga.
8. Proteja o cabo de alimentação para que este não seja pisado ou apertado em especial nas fichas, tomadas e pontos onde o mesmo sai do equipamento.
9. Utilize apenas os acessórios especificados pelo fabricante.
10. Utilize este televisor apenas com o carrinho, o suporte, o tripé ou a mesa especificado pelo fabricante, ou vendido juntamente com o televisor. Quando utilizar um carrinho, tenha cuidado ao deslocá-lo juntamente com o aparelho para evitar os danos provocados pelo possível derrube do mesmo.

11. Desligue o aparelho durante tempestades de relâmpagos ou sempre que não for utilizado por longos períodos de tempo.
12. As reparações devem ser realizadas apenas por pessoal qualificado. É necessário reparar o televisor sempre que este tenha sofrido qualquer tipo de danos tais como: danos ao nível do cabo de alimentação ou da ficha, caso tenha havido derramamento de líquido ou tenham caído objectos para o interior do televisor, este tenha sido exposto à chuva ou a humidade, o televisor não funcione normalmente ou tenha caído.

License notice and trademark acknowledgement for Dolby Digital

Manufactured under license from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

License notice and trademark acknowledgement for DTS 2.0+ Digital Out™

2.0+Digital Out

Manufactured under license under US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674; 5,974, 380; 5,978,762; 6,487,535 & other US and worldwide patents issued & pending. DTS and DTS 2.0 + Digital Out are registered trademarks and DTS logos and symbol are trademarks of DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. All Rights Reserved.

Acerca deste manual

Como este manual do utilizador está organizado

- **Capítulo 1: Começar a utilizar**

  Fornece as informações básicas acerca do seu ASUS O!PLAY MEDIA PRO.
- **Capítulo 2: Configuração de rede e serviços**

  Fornece informações acerca da ligação do seu ASUS O!PLAY MEDIA PRO a uma rede doméstica ou LAN (Rede local).
- **Capítulo 3: Utilizar o ASUS O!PLAY MEDIA PRO**

  Fornece as informações acerca da utilização do seu ASUS O!PLAY MEDIA PRO.
- **Capítulo 4: Resolução de problemas**

  Fornece soluções para perguntas frequentes acerca do seu ASUS O!PLAY MEDIA PRO.

Convenções utilizadas neste guia

Para ter a certeza de que efectua determinadas tarefas correctamente, tome nota dos seguintes símbolos utilizados ao longo do manual.

ADVERTÊNCIA: Informação que evita ferimentos pessoais ao tentar concluir uma tarefa.

ATENÇÃO: Informação que evita danos ao nível dos componentes ao tentar concluir uma tarefa.

IMPORTANTE: Informação que DEVE seguir para concluir uma tarefa.

NOTA: Sugestões e informação adicional para o auxiliar a concluir uma tarefa.

Onde encontrar mais informação

Tenha em atenção os seguintes recursos para obter informação adicional e para actualizar o produto e o software.

1. **Site de Suporte ASUS**

   Transfira os mais recentes firmwares, controladores e utilitários a partir do site de Suporte ASUS **http://support.asus.com**.

2. **Fórum ASUS**

   Obtenha as últimas novidades e informações acerca deste produto a partir do Fórum ASUS em **http://vip.asus.com/forum/**.

3. **Documentação adicional**

   A embalagem do seu produto pode incluir documentação opcional, tal como garantias, que podem ser fornecidas pelo vendedor. Estes documentos não fazem parte da embalagem padrão.

Capítulo 1

Começar a utilizar

Bem-vindo

Obrigado por ter adquirido o Leitor PLUS Multimédia HD O!Play MINI PLUS ASUS!

O Leitor Multimédia ASUS O!PLAY MINI PLUS permite-lhe desfrutar dos ficheiros multimédia guardados em dispositivos USB de armazenamento externo/unidades de disco rígido ou cartões de memória, na sua TV ou sistema de entretenimento.

Resumo das especificações

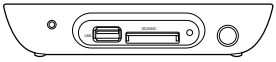
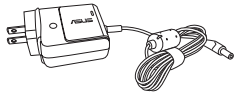
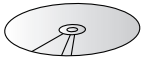
Norma sem fios	WiFi 802.11b/g/n
Formatos de vídeo suportados	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Extensões de ficheiros de vídeo suportados	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp, .xvid
Formatos de áudio suportados	MP3, WAV, AAC, OGG,FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag, MS-ADPCM, LC-AAC, HE-AAC, COOK, RA-Lossless
Formatos de imagem suportados	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Formatos de legendas suportados	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT, ASS, IDX+SUB
Sistema de ficheiros	FAT 16/32, NTFS, HFS/HFST, ext 3
Portas E/S	1 x Entrada de alimentação (DC)
	2 x Portas USB 2.0
	1 x porta LAN Gigabit (1000Mbps)
	1 x MIni-HDMI port
	1 x saída de áudio/vídeo analógica
	1 x porta de saída de áudio digital (S/PDIF)
	1 x ranhura para cartões de memória SD/MMC (2 em 1)
	1 x Porta de entrada RF

(continua na página seguinte)

Dimensões	W x D x H: 151,85mm x 106,7mm x 29,03mm
	Peso: 175g
Entrada de alimentação	12Vdc, 2A
Consumo de energia	10W

As especificações estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

Conteúdo da embalagem

		
Descodificador de TV InInteligente O!PLAY TV PRO ASUS	Remote control with two AAA batteries	Transformador AC
		
Support CD (Manual do utilizador/utilitários)	Cabo Mini-HDMI	Cabo AV composto (áudio-vídeo)
Guia de consulta rápida	Cabo de antena (DTV) (Opcional)*	Adaptador de entrada RF

- Caso qualquer um dos itens esteja danificado ou em falta, contacte imediatamente a loja onde adquiriu o produto.
- Dependendo do país ou região, alguns cabos poderão estar incluídos na embalagem.

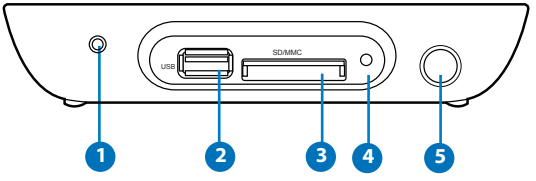
Conheça o seu O!PLAY MEDIA PRO

Requisitos do sistema

- TV de Alta Definição (TV HD), TV normal, ou monitor HDMI
- Dispositivo de armazenamento (Unidade flash USB / Disco rígido USB)
- Cartão de memória (SD/MMC)

- Utilize um cabo Mini-HDMI para ligar o seu MEDIA PRO a um monitor HDMI ou HDTV.
- Utilize o cabo AV composto fornecido para ligar o seu MEDIA PRO a uma TV normal.

Painel frontal



1 Indicadores LED

Exibem o estado do MEDIA PRO.

LED	Estado	Descrição
Energia	DESLIGADO	O dispositivo está desligado.
	Vermelho	O dispositivo encontra-se em modo de suspensão.
	Azul	O dispositivo está ligado.

2 Porta USB 2.0

Ligue um dispositivo USB 2.0 a esta porta.

3 Ranhura combo para cartões SD/MMC

Insira o cartão SD/MMC nesta ranhura.

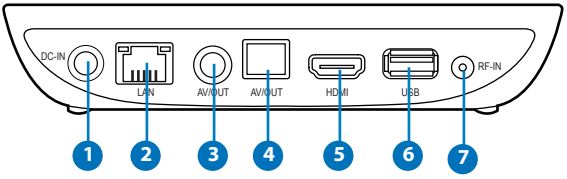
Botão de reinício

Utilizando um alfinete ou um clipe, pressione este botão para repor as predefinições de fábrica do dispositivo.

Receptor IV (Infravermelhos)

Permite-lhe controlar o MEDIA PRO utilizando o controlo remoto de IV.

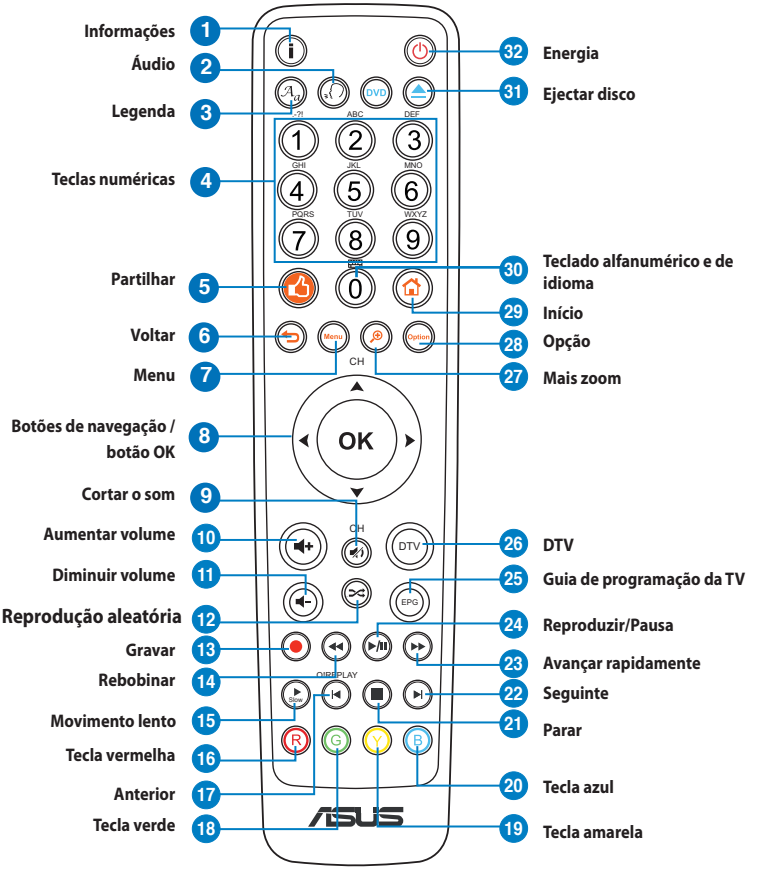
Painel traseiro



1	**Entrada de Energia (Entrada DC)** Insira o transformador de energia nesta entrada.
2	**LAN port** Liga a uma Rede de Área Local (LAN) através de um concentrador de rede.
3	**Saída de áudio/vídeo analógica** Insira um cabo composto AV para ligar a um televisor ou a outro equipamento de áudio/vídeo.
4	**Saída de áudio digital (S/PDIF óptico)** Insira um cabo óptico nesta porta para ligar um sistema de áudio Hi-Fi externo.
5	**Porta Mini-HDMI** Insira um cabo Mini-HDMI nesta porta para ligar a um dispositivo de interface multimédia de alta definição (HDMI).
6	**Porta USB 2.0** Ligue um dispositivo USB 2.0 a esta porta.
7	**Porta de entrada RF (Entrada de antena DVBT)** Insira o adaptador RF fornecido nesta porta para ligar o cabo de antena.

Controlo remoto

Utilize o controlo remoto para ligar/desligar o leitor multimédia MINI PLUS O!Play, navegar pelos menus e seleccionar os ficheiros multimédia a reproduzir, ver ou ouvir.



1		**Informações** Premir para exibir as informações do filme, vídeo ou música, ou o canal de TV digital e a barra de tempo de gravação Timeshift.
2		**Áudio** Prima para seleccionar uma faixa de áudio num ficheiro de HDD/USB/ ODD.
3		**Legenda** Prima para configurar as definições das legendas, como a localização, tamanho, tempo, idioma e cor.
4	**Teclas numéricas** Prima as teclas numéricas para aceder aos seus canais de TV favoritos.	
5		**Partilhar** Prima para partilhar fotos, ficheiros de música e vídeos no Facebook e Youtube.
6		**Voltar** Voltar/ir para ao ecrã anterior.
7		**Menu** Prima para voltar ao menu Inicial.
8	**Teclas de Navegação/OK**	
		Prima as teclas para cima/baixo para se deslocar pela barra de menus num submenu. Prima as teclas para cima/baixo para diminuir/aumentar um valor numérico.
		Prima as teclas para a esquerda/direita para se deslocar pelos menus principais no ecrã Inicial. Prima as teclas para a esquerda/direita para se deslocar pelos itens num submenu.
		Prima **OK** para confirmar a selecção.
9		**Cortar o som** Prima para desactivar a saída de áudio.
10		**Aumentar volume** Aumenta o volume.

11		**Diminuir volume** Diminui o volume.
12		**Reprodução aleatória** Prima para agrupar todos os seus ficheiros de música no seu dispositivo de armazenamento e depois reproduzir os ficheiros aleatoriamente.
13		**Gravar** Premir para gravar um programa de TV.
14		**Rebobinar** Prima para rebobinar o ficheiro em reprodução.
15		**Movimento lento** Prima para reproduzir o filme em movimento lento. Prima para retomar a reprodução normal.
16		**Tecla vermelha** Esta é uma tecla de função.
17		**Anterior** Voltar ao ficheiro multimédia anterior.

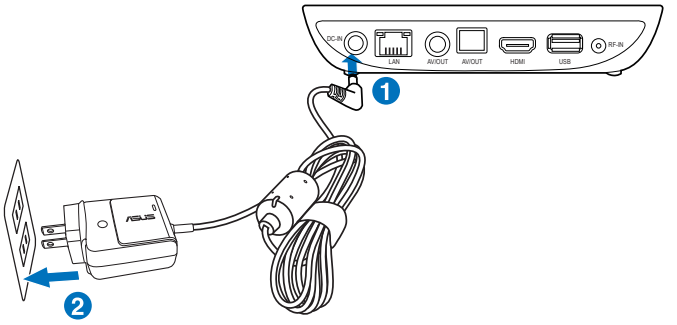
* Este botão não ativa a função O!REPLAY durante a reprodução de TV digital. A função O!REPLAY não funciona atualmente no O!PLAY MEDIA PRO.

18		**Tecla verde** Esta é uma tecla de função.
19		**Tecla amarela** Esta é uma tecla de função.
20		**Tecla azul** Esta é uma tecla de função.
21		**Parar** Pára a reprodução.
22		**Seguinte** Muda para o clip de vídeo seguinte.

23		**Avançar Rapidamente** Prima para avançar a reprodução..
24		**Reproduzir/pausa** Alterna entre reprodução e pausa.
25		**Guia de programação da TV** Premir para visualizar o guia electrónico de programação da TV.
26		**DTV** Premir para iniciar a função DTV.
27		**Mais zoom** Amplia a imagem no ecrã..
28		**Opção** Premir para visualizar e seleccionar a partir de um submenu de uma função.
29		**Início** Prima para voltar ao menu de Início.
30		**Teclado alfanumérico e de idioma** Premir para alterar o idioma do teclado virtual.
31		**Ejectar disco** Prima para ejectar o disco da unidade óptica externa.
32		**Energia** Ligar ou desligar o O!PLAY TV PRO

Preparar o seu O!PLAY MEDIA PRO

Ligar o transformador de energia



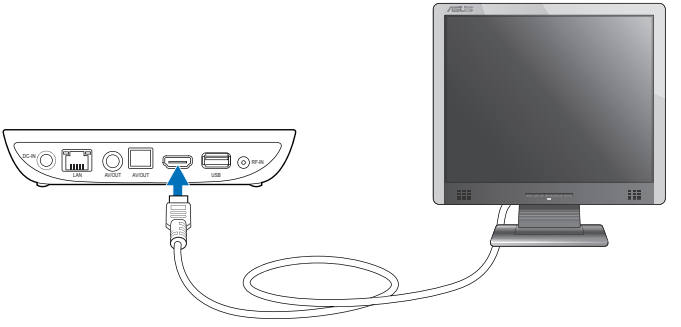
Para ligar o transformador de energia:

1. Ligue o adaptador AC à porta de entrada DC na parte traseira do seu MEDIA PRO.
2. Ligue o transformador AC a uma tomada eléctrica.

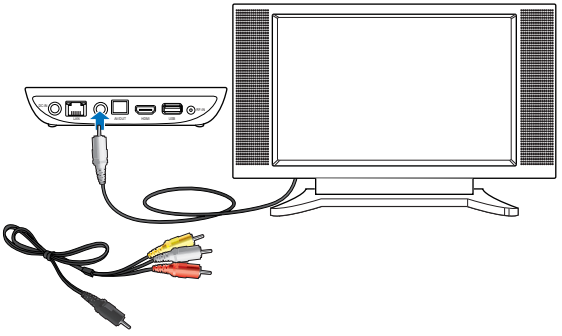
Ligar dispositivos ao seu MEDIA PRO

Para ligar dispositivos ao seu MEDIA PRO:

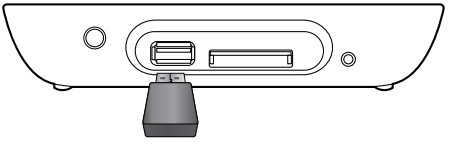
1. Escolha uma das seguintes opções para ligar um monitor ao seu MEDIA PRO:
   - Utilize um cabo HDMI para ligar o seu MEDIA PRO a uma TV HD ou a um monitor HDMI.



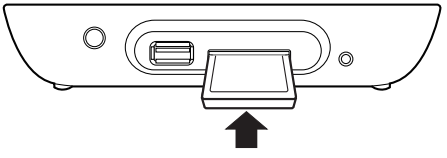
- Utilize o cabo AV composto fornecido para ligar o seu MEDIA PRO a uma TV normal.



2. Escolha uma das seguintes opções para ligar um dispositivo de armazenamento ou cartão de memória ao seu MEDIA PRO:
   - Insira um dispositivo de armazenamento USB, como um disco rígido portátil ou um disco flash USB, na porta USB no painel frontal do seu MEDIA PRO.



   - Insira um cartão de memória, por exemplo um cartão SD ou MMC, na ranhura para cartões de memória do painel frontal do MEDIA PRO.



3. Utilize um cabo S/PDIF para ligar o seu sistema de áudio ao MEDIA PRO.

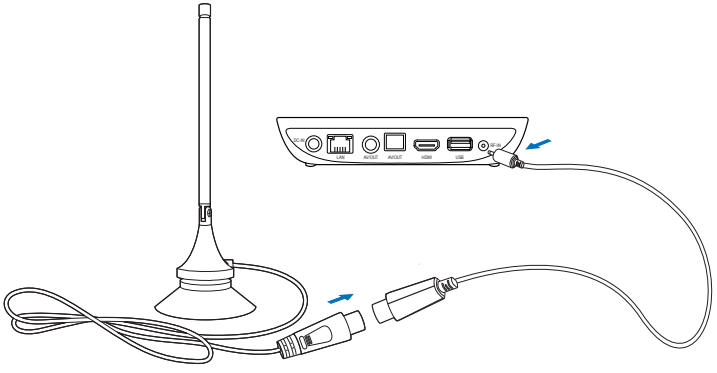
Configurar o O!PLAY MEDIA PRO para reprodução digital

O seu O!PLAY MEDIA PRO permite-lhe reproduzir áudio/vídeo digital de alta definição (DVBT) no seu televisor em formato .mpeg.

Antes de utilizar a função de reprodução digital do O!PLAY MEDIA PRO, verifique junto da agência de telecomunicações do seu país ou das suas estações de TV locais se os sinais DVB-T (Digital Video Broadcasting - Terrestrial) estão disponíveis no seu país ou região.

Para configurar o O!PLAY MEDIA PRO para reprodução digital:

1. Ligue o cabo Mini-HDMI fornecido ao seu televisor de alta definição ou um cabo AV composto ao seu televisor normal.
2. Ligue o adaptador de entrada RF à porta de entrada RF do O!PLAY MEDIA PRO e ligue-o ao cabo de antena.



- Para obter mais detalhes acerca da reprodução de programas de TV digitais, consulte a secção **Reprodução de programas de TV digitais** no Capítulo 3.
- Coloque a unidade próximo de uma janela para obter uma melhor recepção de sinal.

Iniciar pela primeira vez

Quando iniciar o seu MEDIA PRO pela primeira vez, serão exibidos alguns ecrãs que ajudarão a configurar as definições básicas do seu MEDIA PRO.

Para iniciar pela primeira vez:

1. Ligue o MEDIA PRO e a sua TV HD, TV ou monitor HDMI.
   - Se utilizar uma TV HD ou uma TV normal, defina a sua TV HD/TV para o modo de vídeo.
   - Se utilizar um monitor HDMI, certifique-se de que a resolução gráfica está definida para **HDMI**.
2. Será exibido o Assistente de Configuração. Siga as instruções no ecrã para concluir o processo de configuração.

- Consulte a documentação fornecida com seu monitor HDMI.
- Utilize o controlo remoto para navegar pelo ecrã.

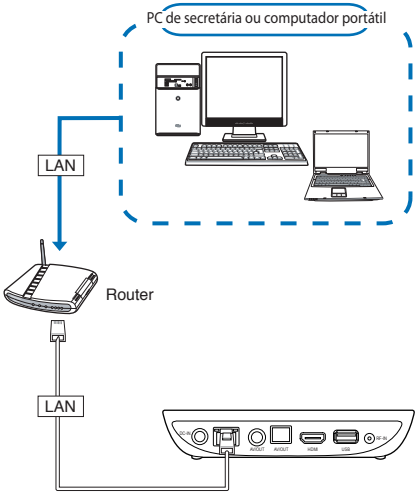
Capítulo 2

Ligar a uma rede

Ligação com fios

Utilize um cabo RJ-45 para ligar seu MEDIA PRO a uma rede doméstica ou a uma rede de área local (LAN).

Ligar a uma rede doméstica



Para ligar à sua rede:

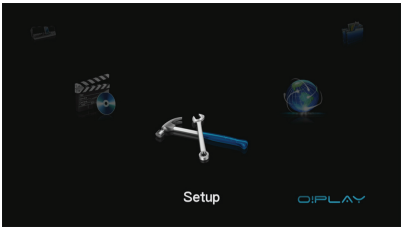
1. Ligue uma extremidade do cabo RJ-45 à porta LAN na parte traseira do seu MEDIA PRO e a outra extremidade à porta LAN do router.
2. Ligue o computador e outros dispositivos necessários ou seu router.

Consulte a documentação fornecida com o seu router.

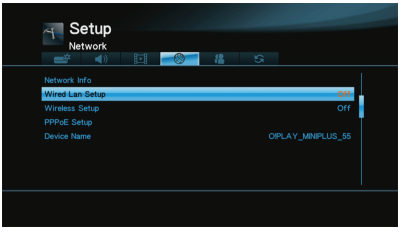
3. Ligue todos os dispositivos necessários ao seu MEDIA PRO.

Para mais detalhes, consulte a secção **Ligar dispositivos ao seu MEDIA PRO** no Capítulo 1.

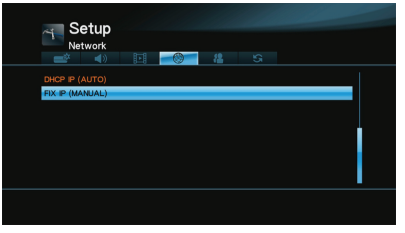
4. No ecrã Inicial, prima as teclas para cima/baixo / para aceder a **Setup (Configuração)**. Prima .



5. Seleccione **Network (Rede)** > **Wired LAN Setup (Configuração da rede local com fios)** e prima .



6. Seleccione Fix IP (Manual) (IP Fixo (Manual)) como o seu tipo de configuração. Digite o Endereço IP e Máscara de sub-rede utilizando os botões direccionais.



- **Utilize as teclas para cima/baixo / para aumentar/diminuir um valor numérico.**
- **Utilize as teclas para a esquerda/direita / para se deslocar para outros itens no menu Sistema.**

- Poderá utilizar as predefinições para o endereço IP Fixo:
  - IP Address: 192.168.0.2
  - Subnet mask: 255.255.255.0
- Poderá também obter o endereço IP e a mascar de sub-rede a partir do seu Fornecedor de Serviços de Internet (ISP).
- Os Endereços IP do MEDIA PRO e do seu computador deverão ser exclusivos e pertencer ao mesmo grupo de trabalho e sub-rede.
- Se deseja aceder a ficheiros num PC da rede, certifique-se de que os ficheiros do computador estão a ser partilhados na rede. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros multimédia através da rede** neste capítulo.

Na mensagem de confirmação, seleccione OK para guardar ou CANCEL (CANCELAR) para rejeitar a configuração.

- No seu computador, você pode configurar manualmente os ajustes do endereço IP.
- Para mais detalhes, consulte a secção Configurar os clientes de rede neste capítulo.

Ligar à sua rede de área local (LAN)

Para ligar à sua rede de área local (LAN):

1. Ligue uma extremidade do cabo RJ-45 à sua rede LAN e a outra extremidade à porta LAN na traseira do seu MEDIA PRO.
2. Ligue os dispositivos ao seu MEDIA PRO.

Para mais detalhes, consulte a secção **Ligar dispositivos ao seu descodificador Smart TV** no Capítulo 1.

3. Siga os passos 4-5 da secção anterior **Ligar à sua rede**.

   • Se seleccionar DHCP IP (AUTO) (IP DHCP (AUTO)), introduza o endereço IP do Servidor DNS. O servidor DNS atribui automaticamente um endereço IP ao seu MEDIA PRO.

   • Se seleccionar FIX IP (MANUAL) (IP FIXO (MANUAL)), digite o endereço IP e a Máscara de sub-rede.

- Poderá utilizar as predefinições para o endereço IP Fixo:
  - IP Address: 192.168.0.2
  - Subnet mask: 255.255.255.0
- Poderá também obter o endereço IP e a mascar de sub-rede a partir do seu Fornecedor de Serviços de Internet (ISP).
- Os Endereços IP do MEDIA PRO e do seu computador deverão ser exclusivos e pertencer ao mesmo grupo de trabalho e sub-rede.
- Se não puder ligar à sua rede LAN, contacte o seu administrador de rede.
- Se deseja aceder a ficheiros num PC da rede, certifique-se de que os ficheiros do computador estão a ser partilhados na rede. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros multimédia através da rede** neste capítulo.

4. Na mensagem de confirmação, seleccione OK para guardar ou CANCEL (CANCELAR) para rejeitar a configuração.

5. No seu computador, pode configurar manualmente as definições de endereço IP.

Para mais detalhes, consulte a secção Configurar os clientes de rede neste capítulo.

Aceder a ficheiros sem fios

Para aceder a ficheiros sem fios:

1. Ligue todos os dispositivos necessários para configurar a sua rede sem fios. Configure a sua rede sem fios para o modo Ad-Hoc.

- Para obter mais detalhes, consulte a documentação fornecida com seu router sem fios.
- Para estabelecer uma ligação sem fios, poderá necessitar de utilizar uma placa/adaptador WLAN compatível com as normas IEEE 802.11b/g/n no seu computador.
- Alguns computadores podem estar equipados com capacidades sem fios incorporadas. Consulte a documentação fornecida com o seu computador.

2. Pode configurar as definições IP no seu computador.

- Para mais detalhes, consulte a secção Configurar os clientes de rede neste capítulo.
- Utilize as seguintes predefinições de IP:
- Endereço IP: 192.168.59.xxx (xxx pode ser qualquer número entre 2 e 254. Certifique-se de que o endereço IP não é usado por outro dispositivo)
- Máscara de sub-rede: 255.255.255.0 (igual ao MEDIA PRO)

3. Certifique-se de que a pasta que contém os ficheiros que deseja aceder está partilhada.

Para obter mais detalhes, consulte a secção Partilhar ficheiros através da rede neste capítulo.

Ligar a uma rede da área local sem fios (WLAN)

Para ligar a uma WLAN:

1. Siga os passos 2-5 indicados na **Ligar à sua rede de área local**.
2. Seleccione Infrastructure (AP) (Infra-estrutura (AP)) como modo de ligação e prima OK. Descodificador de TV Inteligente irá procurar pontos de acesso sem fios.
3. Na lista, seleccione o ponto de acesso ao qual deseja ligar. Prima OK.
4. Aguarde que o MEDIA PRO se ligue ao ponto de acesso seleccionado.
5. Quando uma ligação sem fios é estabelecida com sucesso, o endereço IP do ponto de acesso seleccionado é apresentado no menu de Rede.
6. Poderá assim começar a aceder aos ficheiros de uma pasta partilhada do computador de rede.

Configurar os clientes de rede

Definir um endereço IP para um cliente com ou sem fios

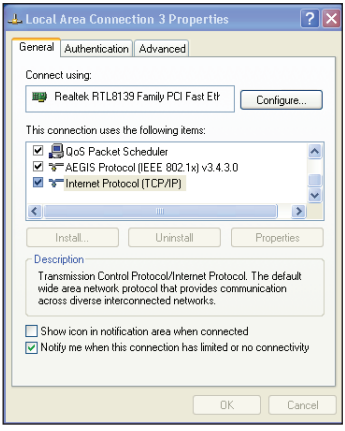
1. Para aceder ao ASUS O!PLAY MEDIA PRO, tem ter as definições TCP/IP correctas nos seus clientes ou computadores com ou sem fios. Certifique-se de que os endereços IP dos clientes se encontram no mesmo grupo de trabalho ou sub-rede do MEDIA PRO.
2. Siga as instruções abaixo que correspondem ao sistema operativo instalado no seu computador.

Utilize as seguintes predefinições de IP:

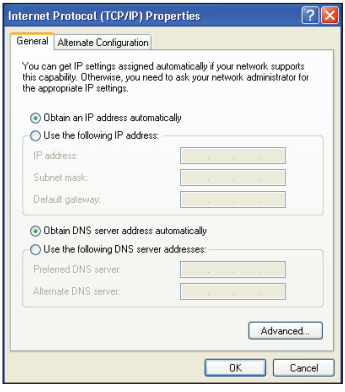
- Endereço IP: 192.168.0.xxx (para computadores com fios) ou 192.168.59.xxx (para computadores sem fios). Os números xxx podem ser quaisquer números entre 2 e 254. Certifique-se de que o endereço IP não é usado por outro dispositivo.
- Máscara de sub-rede: 255.255.255.0 (igual ao MEDIA PRO)

Windows® XP OS

1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de controlo) > Network Connection (Ligações de rede)**. Prima a tecla direita do rato sobre a opção **Local Area Connection (Rede local)** e depois seleccione **Properties (Propriedades)**.
2. Seleccione a opção **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocolo Internet (TCP/IP))** e clique em **Properties (Propriedades)**.

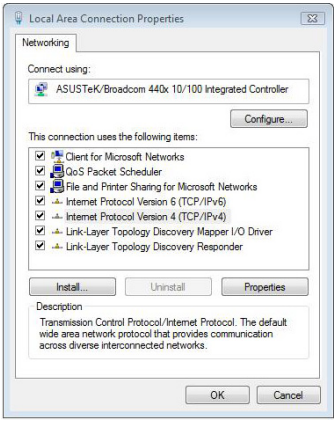


3. Seleccione **Use the following IP address: (Utilizar o seguinte endereço IP:)** e introduza o **IP address (Endereço IP)** e **Subnet mask (Máscara de sub-rede)**.
4. Clique **OK** quando terminar.

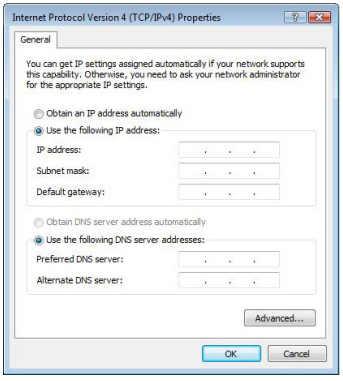

Internet Protocol (TCP/IP) Properties
General
Alternate Configuration
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address:
Subnet mask:
Default gateway:
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Advanced...
OK
Cancel

Windows® Vista OS

1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de controlo) > Network and Sharing Center (Centro de rede e partilha).** Prima a tecla direita do rato sobre a opção **Local Area Connection (Rede local)** e depois seleccione **Properties (Propriedades)**.
2. Seleccione **Internet Protocol Version 4 (Internet Protocol Versão 4) (TCP/IPv4)**e clique em **Properties (Propriedades)**.

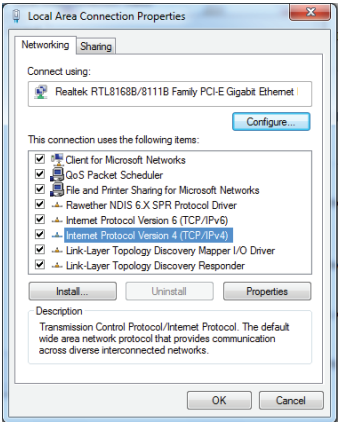


3. Seleccione **Use the following IP address**: **(Utilizar o seguinte endereço IP**:) e introduza o **IP address (Endereço IP)** e **Subnet mask (Máscara de sub-rede)**.
4. Clique **OK** quando terminar.

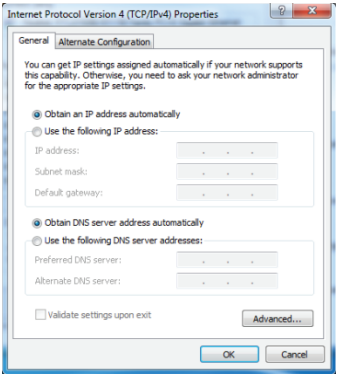

Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) Properties
General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address:
Subnet mask:
Default gateway:
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Advanced...
OK
Cancel

Windows® 7 OS

1. Clique em **Start (Iniciar) > Control Panel (Painel de controlo) > Network and Sharing Center (Centro de rede e partilha).** Prima a tecla direita do rato sobre a opção **Local Area Connection (Rede local)** e depois seleccione **Properties (Propriedades)**.
2. Seleccione **Internet Protocol Version 4 (Internet Protocol Versão 4) (TCP/IPv4)**e clique em **Properties (Propriedades)**..



3. Seleccione **Obtain an IP address automatically** (Obter um endereço IP automaticamente), se deseja que as definições de IP sejam atribuídas automaticamente.
4. Clique **OK** quando terminar.

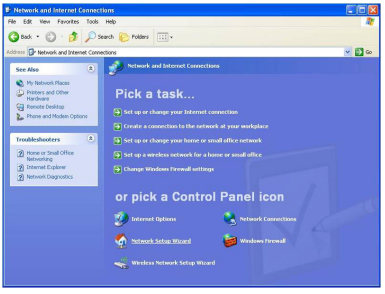

Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4) Properties
General
Alternate Configuration
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address:
Subnet mask:
Default gateway:
Obtain DNS server address automatically
Use the following DNS server addresses:
Preferred DNS server:
Alternate DNS server:
Validate settings upon exit
Advanced...
OK
Cancel

Partilhar ficheiros através da rede

Partilhar ficheiros no SO Windows® XP

Para configurar o seu computador para permitir a partilha de pastas:

1. Clique em **Start (Iniciar)** > **Control Panel (Painel de controlo)** > **Network and Internet Connection (Ligações de rede e de Internet) > Network Setup Wizard (Assistente de configuração de rede).**

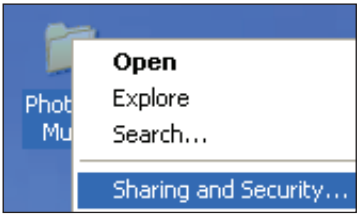


2. Seleccione **Turn on file and printer shariing (Activar a partilha de ficheiros e impressoras)**.
3. Quando terminar, clique em **Finish (Concluir)**.

Network Setup Wizard
File and printer sharing
Turning on file and printer sharing makes the Shared Documents folder available to everyone on your network. It also gives everyone access to a shared printer if one is available.
What do you want to do?
Turn on file and printer sharing
Windows Firewall will be configured to allow file and printer sharing on your network.
Turn off file and printer sharing
Windows Firewall will block file and printer sharing on your network. If you currently have shared files or printers, they will no longer be shared
< Back
Next >
Cancel

Para partilhar ficheiros no SO Windows® XP:

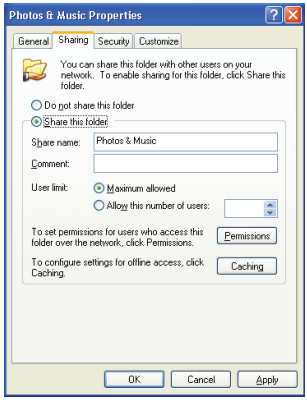
1. No seu computador, seleccione a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta seleccionada, e seleccione **Sharing and Security (Partilha e Segurança)**.



3. Marque **Share this folder (Partilhar esta pasta)**.

   Se deseja definir as permissões para os utilizadores da rede, clique em **Permissions (Permissões)**. Clique em **Apply (Aplicar)** quando terminar.

4. No ícone da pasta aparecerá uma mão indicando que o conteúdo da pasta está a ser partilhado na rede.



Partilhar ficheiros no SO Windows® Vista

No SO Windows® Vista, pode partilhar ficheiros através de uma das duas formas seguintes:

- Partilhar ficheiros a partir de uma pasta no seu computador.
- Partilhar ficheiros a partir da pasta Pública.

Partilhar ficheiros a partir de uma pasta no seu computador

Para partilhar ficheiros a partir de uma pasta no seu computador:

1. No seu computador, seleccione a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta seleccionada, e seleccione **Share (Partilhar)**.
3. No ecrã **File Sharing (Partilha de ficheiros)**, seleccione na lista pendente o utilizador da rede com o qual deseja partilhar e depois clique em A**dd (Adicionar)**.
4. Para definir as permissões para o utilizador da rede, seleccione um dos níveis de permissão na lista pendente **Permission Level (Nível de permissão)**:
   - **Leitor**: Seleccione esta opção se deseja que o utilizador tenha direitos de acesso só de leitura aos ficheiros partilhados. O utilizador não poderá adicionar, alterar ou eliminar os ficheiros partilhados.
   - **Contribuinte**: Seleccione esta opção para permitir que o utilizador visualize e adicione ficheiros partilhados. O utilizador apenas poderá alterar ou eliminar os ficheiros que o próprio partilhou.
   - **Co-proprietário**: Seleccione esta opção para permitir que o utilizador visualize, adicione ou elimine um ficheiro partilhado.
5. Quando terminar, clique em **Share (Partilhar)**.

Partilhar ficheiros a partir da pasta Pública

A pasta Pública permite-lhe partilhar os seus ficheiros com outras pessoas que utilizem o seu computador ou com outros utilizadores na rede.

Para partilhar ficheiros a partir da pasta Pública:

1. Clique em > **Documents (Documentos)**.
2. Em **Favorite Links (Hiperligações favoritas)** no painel de navegação, clique na pasta **Public (Pública)**. Coloque todos os ficheiros e pastas que deseja partilhar em subpastas na pasta Pública.

Para restringir o acesso aos ficheiros e pastas na pasta Pública, consulte as secções seguintes.

Para restringir o acesso de um utilizador à pasta Pública:

Pode activar a função de partilha protegida por palavra-passe para restringir o acesso à pasta Pública apenas a pessoas com contas de utilizador e palavras-passe no seu computador.

1. Clique em > **Control Panel (Painel de controlo)** > **Network and Internet (Rede e Internet)** > **Network and Sharing Center (Centro de Rede e Partilha)** para iniciar o Centro de Rede e Partilha.
2. Na lista pendente **Password protected sharing (Partilha protegida por palavra-passe)**, seleccione **Turn on password protected sharing (Activar a partilha protegida por palavra-passe)**.
3. Quando terminar, clique em **Apply (Aplicar)**.

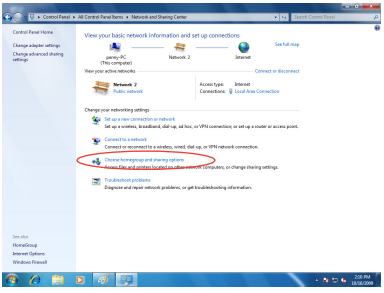
Para definir o nível de acesso de um utilizador à pasta Pública:

1. Clique em > **Control Panel (Painel de controlo)** > **Network and Internet (Rede e Internet)** > **Network and Sharing Center (Centro de Rede e Partilha)** para iniciar o Centro de Rede e Partilha.
2. Na lista pendente **Public folder sharing (Partilha de pasta pública)**, seleccione uma das três opções seguintes:
   - **Activar a partilha, para que qualquer utilizador com acesso à rede possa abrir ficheiros**
   - **Activar a partilha para que qualquer utilizador com acesso à rede possa abrir, alterar e criar ficheiros**
   - **Desactivar a partilha (os utilizadores com sessão iniciada neste computador poderão continuar a aceder a esta pasta)**
3. Quando terminar, clique em **Apply (Aplicar)**.

Partilhar ficheiros no SO Windows® 7

Para configurar o seu computador para permitir a partilha de pastas:

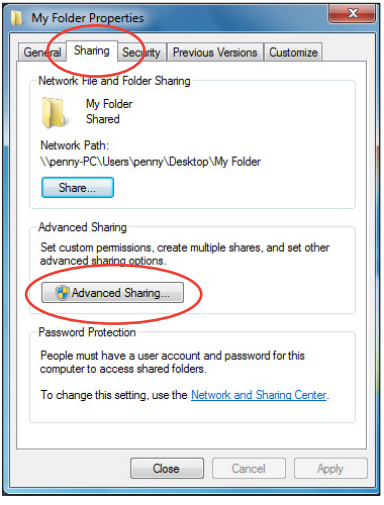
1. Clique em **Start (Iniciar)** > **Control Panel (Painel de controlo)** > **Network and Internet (Rede e Internet)** > **Network and Sharing Center (Centro de Rede e Partilha)** > **Choose homegroup and sharing options (Escolher opções de grupo doméstico e partilha)** > **Change advanced sharing settings (Alterar definições de partilha avançadas)....**



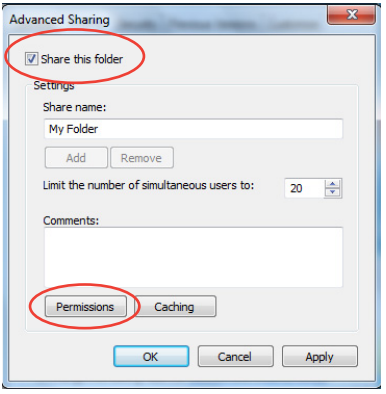
2. Certifique-se de que as seguintes opções estão correctamente seleccionadas:
   Activar a detecção de rede
   Activar a partilha de ficheiros e impressoras
   A transmissão em sequência de multimédia está desactivada
   Permitir que o Windows faça a gestão das ligações do grupo doméstico (recomendado)

Para partilhar ficheiros no SO Windows® 7:

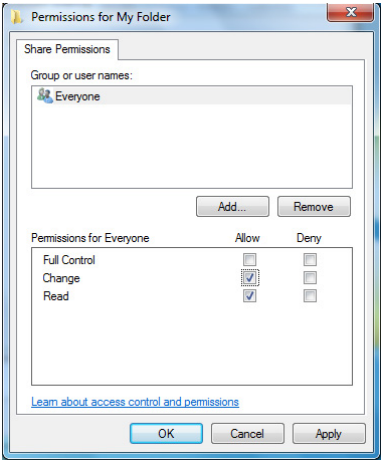
1. No seu computador, seleccione a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta e seleccione **Properties (Propriedades)**.
3. Clique no separador **Sharing (Partilha)** > **Advanced Sharing... (Partilha Avançada...)**.



4. Marque o item **Share this folder (Partilhar esta pasta)** e clique em **Permissions (Permissões)**.



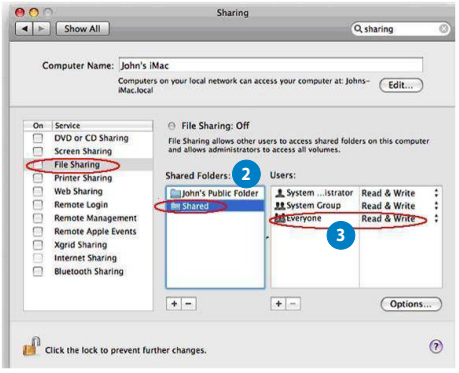
5. Seleccione o utilizador da rede com o qual deseja partilhar ficheiros e defina as opções de controlo de acesso.



Partilhar ficheiros no Mac OS X 10.5.xx

Para partilhar uma pasta no Mac OS:

1. Escolha o menu **Apple** > **System Preferences (Preferências do sistema)**. Clique em **Sharing (Partilha)**.
2. Clique no ícone + para exibir as pastas disponíveis. Aceda à pasta que deseja partilhar.
3. Adicione o grupo de utilizadores Todos.
4. Repita os passos 2–3 para partilhar outras pastas.
5. Quando terminar, clique em **Options... (Opções…)**.



6. Marque a caixa **Share files and folders using SMB (Partilhar ficheiros e pastas através de SMB)** e clique em **Done (Terminado)**.

Share files and folders using AFP
Number of users connected: 0
Share files and folders using FTP
Warning: FTP logins and data transfers are not encrypted.
Share files and folders using SMB
When you enable SMB sharing for a user account, you must enter the password for that account. Sharing with SMB stores this password in a less secure manner.
On
Account
Mary O'Connor
Tom Nelson
Done

Partilhar ficheiros no SO Linux

Para partilhar ficheiros no SO Linux:

1. No seu computador, seleccione a pasta que contém os ficheiros que deseja partilhar.
2. Clique com o botão direito na pasta e depois clique em **Sharing (Partilha) > Windows Sharing (Partilha de Windows)**.
3. No separador de Partilha de **Windows**, marque os seguintes itens: **Share this item and its contents (Partilhar este item e o seu conteúdo), Allow all users (Permitir todos os utilizadores), e Share Enabled (Partilha activada)**.
4. Clique em **OK** quando terminar.

Capítulo 3

Utilizar o seu O!PLAY MEDIA PRO

O ecrã Inicial

O ecrã Inicial inclui estas opções principais: **Photos, Music (Música), Movies (Filmes), DTV, Setup (Configuração), IMS, File Manager (Gestor de ficheiros)..**

O **File Manager (Gestor de ficheiros)** permite-lhe ver todos os ficheiros multimédia nos seus dispositivos de armazenamento..

Configurar as definições do O!PLAY MEDIA PRO

Para configurar as definições do O!PLAY MEDIA PRO:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita / para aceder a **Setup (Configuração)**, depois prima OK.

2. Prima os botões esquerda/direita / para navegar entre **System (Sistema), Audio (Áudio), Video (Vídeo), TV, Network (Rede) e MISC (Diversos)** e clique de em OK para configurar a categoria seleccionada.
3. Prima as teclas para cima/baixo / para aceder ao item que deseja configurar.
4. Prima os botões esquerda/direita para / .mudar para uma categoria diferente.

Utilize as teclas para cima/baixo / para aumentar/diminuir um valor numérico.

5. Prima OK para guardar ou prima para cancelar as alterações efectuadas. .

Reproduzir um filme

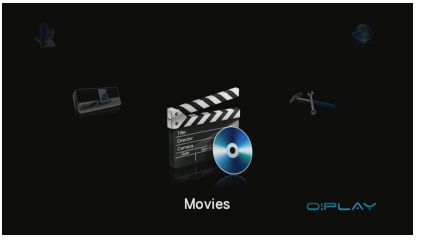
Botões do controlo de filmes no controlo remoto

Botão	Função
	Prima para exibir as informações do ficheiro de vídeo.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de vídeo.
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Passar para o ficheiro de vídeo anterior.
	Passar para o ficheiro de vídeo seguinte.
	Prima para desactivar a saída de áudio.

Reproduzir um ficheiro de filme

Para reproduzir um ficheiro de filme:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita / para aceder a **Movies (Filmes)**, depois prima OK.



2. Utilizando as teclas para cima/baixo / , seleccione a origem do seu ficheiro de vídeo e depois prima OK.

3. Utilize as teclas para cima/baixo / para localizar o vídeo que deseja reproduzir. Prima OK ou ▶/II para reproduzir o vídeo.Pode premir o botão Option para copiar, eliminar, mudar o nome e mover o ficheiro seleccionado.

Reproduzir música

Botões de controlo de música do controlo remoto

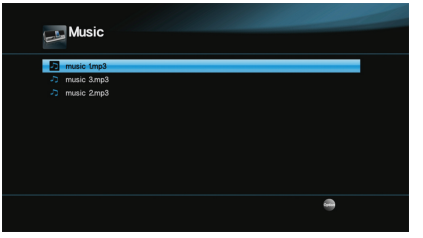
Botão	Função
	Prima para exibir as informações do ficheiro de música.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de música.
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Passar para o ficheiro de música anterior.
	Passar para o ficheiro de música seguinte.
	Prima para desactivar a saída de áudio.

Reproduzir um ficheiro de música

Para reproduzir um ficheiro de música:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita / para aceder a **Music (Música)**, depois prima OK.

2. Utilizando as teclas para cima/baixo / , seleccione a origem do seu ficheiro de música e depois prima OK.

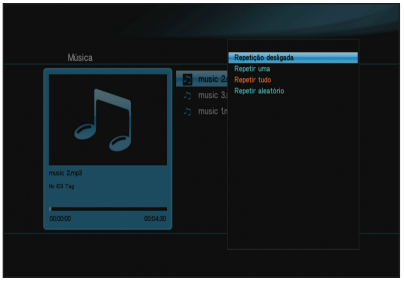


3. Utilize as teclas para cima/baixo / para localizar a música que deseja ouvir. Prima OK or ▶/II para reproduzir a música.

Configurar as definições de reprodução de áudio

O menu de definições de reprodução de áudio permite-lhe configurar as definições de áudio, como as opções **Repeat (Repetir)** e **Shuffle Loop (Repetição aleatória)**.

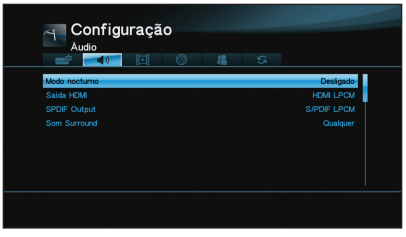
Para configurar as definições de reprodução de áudio:



1. Durante a reprodução, prima Option para aceder ao menu de definições de reprodução de áudio.
2. Prima as teclas cima/baixo / para escolher uma das seguintes opções de reprodução: **Repeat Off (Repetição desligada), Repeat On (Repetição ligada), Repeat All (Repetir tudo)** e **Shuffle Loop (Repetição aleatória)**. Prima OK para confirmar a selecção.

Para configuraras definições de áudio no modo Setup (Configuração):

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita / para aceder a **Setup (Configuração)**, depois prima OK.
2. Navegue até **Audio (Áudio)** e prima as teclas cima/baixo / para seleccionar um dos seguintes modos/definições de áudio:



   - **Modo nocturno**: Seleccione este modo se pretender ouvir música à noite sem perturbar as outras pessoas.
   - **Saída HDMI**: Seleccione este modo se o áudio for proveniente de um dispositivo externo de alta definição ligado ao seu O!PLAY MEDIA PRO através de um cabo HDMI.
   - **Saída SPDIF**: Seleccione este modo para o receptor de áudio S/PDIF.

Visualizar fotos

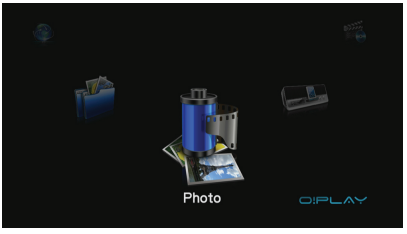
Botões de controlo de fotos do controlo remoto

Botão	Função
	Prima para exibir as informações do ficheiro de foto ou imagem.
	Voltar ao ecrã anterior.
	Prima para alternar entre reprodução e pausa.
	Prima para rebobinar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao rebobinar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Prima para avançar a reprodução. Prima repetidamente o botão para alterar a velocidade ao avançar para x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ou velocidade normal (x1)
	Parar a reprodução.
	Prima para configurar as definições de reprodução de fotos..
	Prima para aumentar o volume.
	Prima para diminuir o volume.
	Prima para voltar à foto anterior.
	Prima avançar para a foto seguinte.
	Prima para desactivar a saída de áudio.

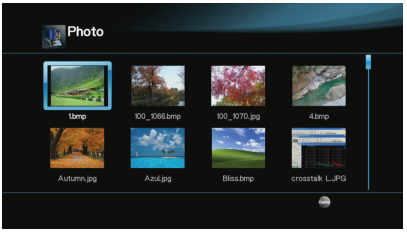
Visualizar fotos

Para ver fotos:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita / para aceder a **Photo** (**Foto**), depois prima .



2. Utilizando as teclas para cima/baixo / , Ou o botão esquerda/direita, / seleccione a origem da seu foto e depois prima . Localize a foto que deseja ver.



3. Prima para procurar as fotos.
   Prima para ver as fotos em modo de apresentação de diapositivos.

Visualizar fotos em modo de apresentação de diapositivos

Para ver fotos em modo de apresentação de diapositivos:

1. Quando a foto seleccionada estiver a ser exibida em ecrã inteiro, prima no controlo remoto para iniciar a apresentação de diapositivos. As fotos incluídas na mesma pasta serão exibidas por ordem.
2. Prima para colocar a apresentação de diapositivos em pausa.
   Prima ou para voltar à pasta de origem.

Definir a música de fundo para a apresentação de diapositivos

Para definir a música de fundo para a apresentação de diapositivos

1. Antes de ver fotos, vá a **Music (Música)** e reproduza primeiro os ficheiros de música.
2. Prima para voltar ao ecrã Inicial e depois vá a **Photo (Foto)** para iniciar a apresentação de diapositivos. A apresentação de diapositivos será reproduzida com música de fundo.

Prima em vez de durante a reprodução de ficheiros de música. Caso contrário, a música de fundo não será reproduzida.

Configurar as definições de reprodução de fotos

O menu de definições de reprodução de fotos permite-lhe configurar as definições de fotos, como a rotação de fotos, tempo de diapositivos, o efeito de transição de diapositivos, o efeito Ken Burns e as opções Repetir e Repetição aleatória.

Para configurar as definições de reprodução de fotos:

1. Durante a reprodução, prima =para aceder ao menu de definições de reprodução de fotos.
2. Prima as teclas para cima/baixo / para seleccionar a função que deseja configurar. Prima para entrar no submenu para confirmar a selecção.

3. Seleccione a opção desejada e depois prima para guardar ou prima para cancelar as alterações às definições.

Reprodução de multimédia online

O O!PLAY MEDIA PRO oferece serviços de multimédia online, incluindo **Youtube Leanback, Youtube XL, Facebook, Dailymotion, Internet Radio (Rádio na Internet), Flickr, Picasa, RSS News (Notícias RSS), Mediafly, Yahoo Stock (Cotações do Yahoo), Weather (Tempo), Podcast entre outros.**

O conteúdo online é constantemente adicionado e actualizado. Visite o Web site da ASUS em **http://www.asus.com** para obter as informações mais recentes.

- Verifique se o O!PLAY MEDIA PRO está ligado à Internet antes de tentar aceder a conteúdos multimédia online. Para obter mais detalhes, consulte o Capítulo 2.
- A ASUS não se responsabiliza caso um serviço de multimédia online suspenda ou cancele o seu serviço sem aviso prévio.

ara reproduzir multimédia online:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita ‹/› para aceder a **Internet**, depois prima OK .
2. Utilize as quarto teclas de navegação (esquerda, direita, cima ou baixo) para seleccionar os serviços multimédia online que pretende utilizar e prima OK.

Reprodução online a partir do Youtube Leanback

O seu O!PLAY MEDIA PRO oferece-lhe acesso ao Youtube Leanback, permitindo-lhe desfrutar da reprodução sem interrupções de conteúdos do Youtube em ecrã inteiro e em alta definição num ecrã externo.

Para reproduzir a partir do Youtube Leanback:

1. No ecrã Home (Início), prima as teclas para a esquerda ‹ / › para a direita para aceder a **Online Media (Multimédia online)** e prima OK.
2. Seleccione **Youtube Leanback** e prima OK.
3. Seleccione os conteúdos do Youtube que pretende reproduzir e prima OK.

Para obter mais detalhes acerca do Youtube Leanback, consulte a Ajuda do Youtube em **http://www.google.com/support/youtube/.**

Reprodução online a partir do Facebook

O O!PLAY MEDIA PRO oferece acesso ao Facebook, permitindo-lhe reproduzir fotos e vídeos a partir da sua conta do Facebook num ecrã externo. Permite-lhe também publicar vídeos gravados com o O!PLAY MEDIA PRO na sua conta do Facebook.

Para reproduzir a partir do Facebook:

1. No ecrã Home (Início), prima as teclas para a esquerda / para a direita / para aceder **Online Media (Multimédia online)**,e prima . E
2. Seleccione **Facebook** e prima .
3. Inicie sessão na sua conta do Facebook. Pode agora reproduzir fotos e vídeos a partir da sua conta do Facebook num ecrã externo.

Caso ainda não possua uma conta no Facebook, crie uma no Web site do Facebook em **http://www.facebook.com**

Reprodução online a partir do Dailymotion

O O!PLAY MEDIA PRO oferece acesso ao Dailymotion, permitindo-lhe reproduzir vídeos, pequenos filmes ou programas de TV num ecrã externo.

Para reproduzir a partir do Dailymotion:

1. No ecrã Home (Início), prima as teclas para a esquerda / para a direita / para aceder a **Online Media (Multimédia online)**, e prima .
2. seleccione **Dailymotion** e prima . Pode agora reproduzir vídeos, pequenos filmes ou programas de TV a partir do Dailymotion num ecrã externo.

Reprodução de programas de TV digitais

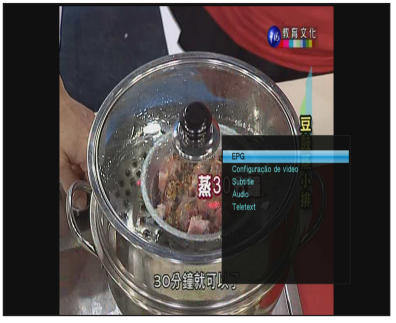
O seu O!PLAY MEDIA PRO permite-lhe reproduzir programas de TV digitais num ecrã externo.

- Antes de utilizar a função de TV digital, certifique-se de que configurou as definições de TV digital e de gravação. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Configurar as definições de TV digital e de gravação.**
- Para procurar canais disponíveis, aceda a **Setup (Configuração)** e seleccione **DTV**. Seleccione a Região de TV e inicie a procura de canais.

Visualizar o guia de programação da TV

Para visualizar o guia de programação da TV, execute um dos passos seguintes:

- Enquanto o programa de TV digital estiver a ser exibido, prima a tecla EPG (EPG) para apresentar o Guia Electrónico de Programas (EPG).
- Enquanto o programa de TV digital estiver a ser exibido, prima a tecla Option (Opção) (Option) para apresentar a lista de submenus. Nesta lista, seleccione EPG e prima (OK).



Configurar as definições do programa de TV

Para configurar as definições de vídeo:

1. Enquanto o programa de TV digital estiver a ser exibido, prima a tecla Option (Opção) (Option) Nesta lista, seleccione Video e prima (OK).
2. Prima as teclas para a esquerda / para a direita (<) / (>) para ajustar as definições de Brightness (Brilho), Contrast (Contraste), Saturation (Saturação) ou Hue (Tonalidade).

Para configurar as definições de áudio

1. Enquanto o programa de TV digital estiver a ser exibido, prima a tecla Option (Opção) (Option) para apresentar a lista de submenus. Nesta lista, seleccione Audio (Áudio) e prima (OK).
2. Prima as teclas para a direita / para a esquerda (<) / (>) para ajustar a fonte de entrada de áudio.

Gerir os seus ficheiros

O Gestor de ficheiros oferece-lhe tanto uma gestão do dispositivo como uma gestão de ficheiros multimédia que lhe permite navegar nos ficheiros multimédia através de **USB** e **Card Reader (Leitor de cartões).**

Mudar o nome de ficheiros/pastas

Para mudar o nome de ficheiros/pastas:

1. No ecrã Inicial, prima as teclas para a esquerda/direita / para aceder a **File Manager (Gestor de ficheiros)**, depois prima OK.
2. Localize o ficheiro ou a pasta que deseja mudar o nome a partir de uma destas origens: **USB** e **Leitor de cartões**.
3. Prima o botão verde (editar) e seleccione **Rename (Mudar o nome).**
4. para introduzir o nome do ficheiro ou da pasta, utilize as teclas de navegação para se deslocar pelo teclado virtual.
5. Após a introdução do novo nome, prima o botão **OK** no teclado virtual para confirmar o novo nome do ficheiro ou da pasta.

Utilizar O!Direct

O O!Direct permite-lhe transmitir ficheiros multimédia, como filmes, músicas ou fotos a partir de um computador para um monitor externo de alta definição numa rede com ou sem fios.

- Certifique-se de que o seu computador e o O!PLAY MEDIA PRO utilizam a mesma máscara de sub-rede.
- Certifique-se de que a sua ligação de rede com ou sem fios está a funcionar correctamente.
- Certifique-se de que a firewall e o software/utilitário antivírus se encontram desactivados no seu computador.

Instalar o O!Direct

Para instalar o O!Direct:

1. Coloque o CD de suporte incluído na unidade óptica do computador.
2. Faça duplo clique no ficheiro setup.exe que se encontra na pasta O!Direct.
3 Siga as instruções apresentadas no ecrã para concluir a instalação.

- Caso a versão actual do firmware do O!PLAY MEDIA PRO não inclua o O!Direct, transfira o utilitário O!Direct a partir do site de Suporte da ASUS em **http://support.asus.com**
- O O!Direct apenas está disponível para computadores com sistema operativo Windows®
- Será necessário reiniciar o computador após a instalação ou actualização do O!Direct.
- Poderá desinstalar o O!Direct do seu computador a partir do Painel de Controlo do Windows®.

Transmitir ficheiros multimédia através do O!Direct

Para transmitir ficheiros multimédia através do O!Direct:

1. No ecrã Home (Início), prima as teclas para a esquerda / para a direita / para aceder a Setup (Configuração) e depois prima .
2. Seleccione Network (Rede) > Wireless Setup (Configuração da rede sem fios) e prima .
3. Para efectuar uma ligação de teste, seleccione o O!Direct a partir da lista e prima .
4. Clique em OK no ecrã Net Info (Informações de rede) do O!Direct.
5. Prima a tecla Home (Início) para voltar à página inicial do O!PLAY TVPRO.
6. No seu computador, seleccione O!Direct a partir da lista de redes.
7. No seu computador, clique com o botão direito no ficheiro multimédia e clique em O!Direct.
8. Na caixa de diálogo apresentada no seu computador, introduza o número PIN no campo Pin code (Código Pin) e depois clique em OK. Este número PIN é um número gerado pelo O!PLAY MEDIA PRO e é exibido no seu ecrã externo de alta definição.

- Para reproduzir múltiplos ficheiros, prima <Ctrl> + <Shift> + rato. Este comando categoriza os seus ficheiros e irá reproduzi-los na sequência seguinte: Filmes, Música e Fotos.
- Quando ligar a uma rede através de uma ligação sem fios, poderão ocorrer atrasos ou falhas durante a reprodução de alguns ficheiros de vídeo de alta definição. Esses problemas devem-se a interferências no sinal sem fios ou a largura de banda disponível insuficiente em alguns routers sem fios domésticos. Recomendamos a utilização de uma ligação com fios (cabo LAN/RJ-45 10/100) para reproduzir ficheiros de vídeo de alta definição.

Utilizar o O!MediaShare

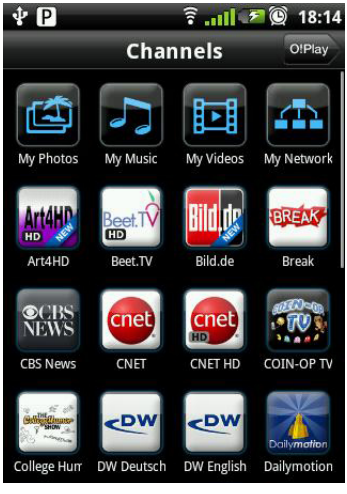
Pode partilhar e transmitir conteúdos multimédia facilmente a partir de um Tablet ou Smartphone para um ecrã de alta definição através do O!PLAY MEDIA PRO.

Visite o Android market ou a App Store da Apple para transferir a aplicação "O!MediaShare" exclusiva da ASUS.

Para utilizar o O!MediaShare

1. Active a ligação Wi-Fi ou a funcionalidade sem fios do seu Smartphone ou Tablet.

2. Execute a aplicação O!MediaShare no seu dispositivo portátil e comece a partilhar filmes, fotos ou ficheiros de música. Os ficheiros multimédia serão transmitidos para o ecrã ligado ao O!PLAY MEDIA PRO. Pode também reproduzir conteúdos multimédia a partir do Youtube, Facebook, CNN, TED, Cnet, Flickr, Picasa e outros Web sites através do seu Smartphone ou Tablet para o ecrã de alta definição.



Usar o AutoPlay (Reprodução automática)

O O!PLAY MEDIA PRO permite-lhe reproduzir automaticamente ficheiros de vídeo armazenados num dispositivo de armazenamento USB ou num cartão de memória sem ter de aceder à interface de utilizador do O!PLAY MEDIA PRO.

Para usar o autoplay (reprodução automática):

1. Crie uma pasta com o nome AutoPlay (Reprodução automática) num dispositivo de armazenamento USB ou num cartão de memória.
2. Copie os ficheiros de vídeo para a pasta Autoplay (Reprodução automática).
3. Insira o dispositivo de armazenamento USB ou o cartão de memória no O!PLAY MEDIA PRO. Os vídeos serão reproduzidos automaticamente.

Capítulo 4

Guia de resolução de problemas

Guia de resolução de problemas

Este guia de resolução de problemas fornece respostas para alguns dos problemas comuns que possam ocorrer durante a instalação e/ou utilização do ASUS O!PLAY MEDIA PRO. Estes problemas requerem soluções simples que poderá realizar por si próprio. Contacte o Apoio Técnico ASUS se encontrar problemas não mencionados nesta secção.

Ecrã

P1. O O!PLAY MEDIA PRO não funciona. Suspeita que existe um problema no transformador de alimentação.

- O transformador poderá ter executado a função de protecção contra sobrecarga. Este encerramento automático ocorre quando o sistema excede os parâmetros de corrente, tensão e temperatura recomendados.
- Desligue o transformador e aguarde alguns minutos antes de voltar a ligar o transformador do dispositivo directamente a uma tomada eléctrica. Ligue o dispositivo.
- Se o problema persistir, contacte o seu revendedor.

P2. O ecrã de TV não tem imagem e o LED de energia do O!PLAY MEDIA PRO continua desligado.

- Verifique se a TV está ligada.
- Verifique se o transformador de alimentação do O!PLAY MEDIA PRO e a tomada eléctrica funcionam correctamente.
- Certifique-se de que o transformador se encontra firmemente ligado ao painel posterior do dispositivo e à tomada eléctrica.

P3. Não consigo ver o Assistente de Configuração quando ligo o leitor pela primeira vez. O ecrã de TV não tem imagem e o LED de energia do O!PLAY MEDIA PRO está ligado.

- Verifique se a TV está ligada.
- Verifique se o cabo AV/Mini-HDMI está devidamente ligado aos terminais correctos da TV e do O!PLAY MEDIA PRO.

- Mude a sua TV para a fonte de vídeo apropriada (Entrada AV ou HDMI). Poderá ser necessário utilizar o Controlo remoto da TV para mudar de fonte de vídeo.
- Desligue o O!PLAY MEDIA PRO e aguarde uns minutos antes de o voltar a ligar ou prima o botão de reposição no painel traseiro.
- Certifique-se de que o seu televisor suporta resoluções HDMI de 720p, 1080i ou 1080p.
- Quando desligar o dispositivo, aguarde alguns segundos até que o processo de encerramento esteja concluído. Durante o processo de encerramento, não prima repetidamente qualquer botão do controlo remoto. O encerramento anormal poderá causar a avaria do seu O!PLAY MEDIA PRO. Caso essa situação ocorra no seu O!PLAY MEDIA PRO, ligue novamente o transformador.

P4. O ecrã da TV está intermitente e desfocado.

- Verifique se o cabo AV/Mini-HDMI está devidamente ligado aos terminais correctos da TV e do O!PLAY MEDIA PRO.
- Verifique se o LED de energia do O!PLAY MEDIA PRO está ligado.
- Verifique se a definição do sistema de TV corresponde ao sistema utilizado no seu país(e.g. NTSC, PAL).
- Verifique se está seleccionada a resolução de vídeo correcta.

P5. Não consigo encontrar nenhum dos meus ficheiros de áudio, vídeo ou imagem.

- Verifique se o Media Center, o Servidor de Multimédia ou o seu computador se encontram ligados e se o dispositivo se encontra em modo de espera.
- Se estiver a utilizar uma rede por cabo, verifique se o cabo Ethernet se encontra devidamente ligado ao O!PLAY MEDIA PRO e ao switch, concentrador ou router da rede. Verifique se o switch, concentrador ou router se encontra ligado.
- Verifique se o servidor de multimédia server utilizado partilhou o O!PLAY MEDIA PRO como cliente e se os ficheiros se encontram também partilhados.
- Se estiver a utilizar endereços IP estáticos, verifique se os endereços IP se encontram no do mesmo intervalo dos outros endereços da sua rede. Verifique se o endereço já está a ser utilizado por outro PC ou dispositivo.
- Verifique se os ficheiros que está a partilhar utilizam um formato de ficheiro suportado.

P6. Certos ficheiros não podem ser reproduzidos no O!PLAY MEDIA PRO.

O O!PLAY MEDIA PRO poderá não suportar o formato de vídeo e áudio utilizado no ficheiro. Para mais informação sobre os formatos multimédia suportados por este leitor, consulte a secção Especificações no Capítulo 1.

P7. Apenas um ficheiro de vídeo/música/foto é reproduzido quando o selecciono. Como posso reproduzir toda a lista?

Quando seleccionar um ficheiro de vídeo/música/foto para reproduzir, se premir o botão OK no controlo remoto irá reproduzir apenas o ficheiro seleccionado mas se premir o botão REPRODUZIR/PAUSA irá reproduzir toda a lista de ficheiros.

P8. Os LEDs na porta Ethernet não acendem e a minha ligação com fios não funciona.

- Certifique-se de que o cabo Ethernet se encontra firmemente ligado à porta Ethernet do O!PLAY MEDIA PRO.
- Utilize um cabo Ethernet diferente.
- Tente ligar novamente o cabo Ethernet ao O!PLAY MEDIA PRO.

Áudio

P1. Não existe sinal de áudio.

- Certifique-se de que a unidade de entretenimento não se encontra sem som.
- Aceda a **Setup (Configuração) > Audio (Áudio)** e certifique-se de que está activada a definição de Saída Digital correcta.

P2. Não consigo ouvir qualquer som quando reproduzo ficheiros de música.

- Verifique se os cabos de áudio se encontram devidamente ligados.
- Se os cabos de áudio estiverem ligados à TV, a TV deverá estar ligada para reproduzir qualquer ficheiro de música.
- Se estiver a visualizar um vídeo que suporta múltiplos canais de áudio, prima o botão Option (Opção) no controlo remoto e seleccione Audio (Áudio) para seleccionar o canal de áudio correcto.
- Se os cabos de áudio estiverem ligados a uma aparelhagem estéreo, verifique se a aparelhagem está ligada e se está seleccionada a entrada correcta. Se tiver dificuldades em seleccionar a fonte de áudio correcta, consulte as instruções fornecidas com a sua aparelhagem estéreo.

P3. Alguns dos meus ficheiros de música não são exibidos.

O O!PLAY MEDIA PRO suporta os formatos de ficheiro mais comuns. No entanto, existe uma variedade quase infinita de velocidades de bits e frequências de amostragens. Se um ficheiro não for exibido no ecrã, é muito provável que utilize uma velocidade de bits ou uma frequência de amostragem não suportada. Utilize apenas ficheiros com formatos, velocidades de bits e frequências de amostragem suportadas.

Dispositivo de armazenamento USB

P1. Não encontro quaisquer ficheiros de música, filmes ou fotos.

- Certifique-se de que o seu dispositivo de armazenamento USB (Flash USB/Disco rígido USB) não se encontra em modo de suspensão.
- Certifique-se de que o formato dos ficheiros é suportado.

P2. Porque razão o meu dispositivo de armazenamento USB não é reconhecido pelo O!PLAY MEDIA PRO?

O seu dispositivo de armazenamento USB poderá não ser detectado devido a problemas relacionados com o controlador de hardware, cabo de alimentação, cabo de ligação, tempo de resposta do sistema mais prolongado, etc. Tente ligar novamente o dispositivo de armazenamento USB e o cabo de alimentação ao O!PLAY MEDIA PRO.

Controlo remoto

P1. O controlo remoto do O!PLAY MEDIA PRO não está a funcionar.

- Verifique se as pilhas estão correctamente introduzidas.
- As pilhas poderão estar sem carga. Substitua as pilhas por outras novas.
- Verifique se o caminho entre o controlo remoto e o O!PLAY MEDIA PRO se encontra bloqueado.
- Filmes de alta definição transmitidos através da rede poderão não ser reproduzidos correctamente. Poderá também encontrar problemas ao utilizar o controlo remoto, como falhas e ausência de resposta.

Actualização do firmware

P1. Qual a versão do firmware que tenho? Como o actualizo?

Verifique a versão do firmware antes do processo de actualização. Se a versão do firmware for a mais recente, não será necessário actualizar o firmware.

- Vá a Setup (Configuração) > MISC (Diversos) > Version Info (Info de versão) para conhecer a versão do firmware.
- Vá a Setup (Configuração) > MISC (Diversos) > Online upgrade (Actualização online) para executar o processo de actualização do firmware através da Internet.

Certifique-se de que tem ligação à Internet antes de actualizar o firmware.

Actualização por USB

1. Visite o site de suporte da ASUS (Controladores e Transferências) para transferir o firmware mais recente. http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us
- Utilize uma unidade flash USB com o firmware mais recente e siga as instruções (PDF anexado) para actualizar.

- Se mesmo assim não conseguir actualizar o firmware, reinicie o sistema e efectue o processo de actualização novamente..
- O manual de actualização do firmware está disponível em ficheiro PDF (incluído na pasta de actualização do firmware).
- Se o dispositivo O!PLAY MEDIA PRO for desligado durante a instalação do software, a actualização irá falhar. Se o O!PLAY MEDIA PRO não ligar, será necessário repor as definições do dispositivo. Isso restaurará as definições do dispositivo para os valores predefinidos. A actualização do firmware poderá assim ser executada novamente.

Ligações à Internet, com fios e Wi-Fi

P1. Não consigo ligar à rede Wi-Fi.

- Certifique-se de que configurou adequadamente as definições de Wi-Fi.
- Verifique a documentação fornecida com o seu router para saber as definições sem fios correctas.
- A rede que está a tentar aceder poderá estar protegida, segura ou encriptada.
- Se tentar ligar a uma rede local sem fios (WLAN), contacte o seu administrador de rede para obter as definições de segurança e encriptação..

P2. Quando procurei uma rede Wi-Fi, encontrei diversas redes, algumas das quais encontram-se encriptadas. Como devo ligar a uma rede encriptada?

Contacte o seu administrador de rede para obter o SSID (nome de rede) correcto e a chave de encriptação ou palavra-passe da rede sem fios à qual deseja ligar..

P3. Os filmes transmitidos através da rede Wi-Fi não são correctamente reproduzidos. .

As possíveis causas podem ser:

- Ligação lenta ou tráfego de Internet elevado.
- A interferência de diversas fontes, como por exemplo outros dispositivos de rede sem fios, dispositivos Bluetooth, telefones sem fios ou mesmo fornos microondas.

P4. Não consigo ligar à rede com fios.

- Seleccione **DHCP IP (AUTO)** ou **FIX IP (MANUAL) ((IP Fixo) (MANUAL))** como o seu tipo de configuração. o servidor DHCP do router atribui automaticamente um endereço IP ao seu O!PLAY MEDIA PRO.
- Se seleccionar Manual setting (Fixed IP) (Configuração manual (IP Fixo)), introduza o endereço IP, Máscara de sub-rede e endereço IP do servidor de DNS. Para obter mais detalhes, consulte a secção Ligação com fios..

P5. Como partilho pastas na rede?

Se desejar aceder a ficheiros de rede partilhados, certifique-se de que os ficheiros do computador estão a ser partilhados na rede. Para obter mais detalhes, consulte a secção **Partilhar ficheiros através da rede**.

P6. Existem demasiadas falhas enquanto estou a ver um Web site demultimédia online.

- Este problema pode ser causado por uma ligação lenta ou elevado tráfego de Internet. Tente ver multimédia online fora durante as horas de menor tráfego..
- Poderá ter um limite de utilização de largura de banda na sua rede. Contacte o seu Fornecedor de Serviços de Internet (ISP) para saber como aumentar a largura de banda para a sua ligação de rede.

P7. Porque é que existe paragens na rede quando utilizo serviços de multimédia na Internet como estações de rádio e TV na Internet?

Dependendo das condições de transmissão ou de estabilidade/tráfego da rede, poderá ter de aguardar alguns minutos para utilizar os serviços de multimédia na Internet.

P8. Se tiver uma "Rede de domínio" posso utilizar o O!PLAY MEDIA PRO?

O O!PLAY MEDIA PRO não suporta oficialmente a transmissão a partir de um servidor de domínio ou de um computador ligado a um domínio. Apesar de seguramente ser possível, o nosso apoio técnico não será capaz de fornecer assistência para essa configuração.
Contacte o seu administrador de domínio ou o Suporte técnico Microsoft para obter assistência.

P9. Posso aceder a outros Web sites de multimédia online?

Não. Apenas poderá aceder aos serviços de multimédia online oferecidos no seu O!PLAY MEDIA PRO. Tenha em atenção que os conteúdos são constantemente adicionados e actualizados. Visite o Web site da ASUS para obter as informações mais recentes.

Q10. Posso ligar à rede através das ligações com ou sem fios em simultâneo?

Não, não poderá ligar à rede utilizando em simultâneo as ligações com e sem fios.

Falha de operação/função

P1. Ocorreu uma falha de operação/função no meu O!PLAY MEDIA PRO HD. O que devo fazer?

- Desligue o transformador AC da tomada eléctrica, depois ligue-o novamente.
- Utilizando um objecto pontiagudo, pressione o botão de reinício localizado no painel traseiro.
- Se o problema ocorrer novamente, contacte o Apoio Técnico da ASUS.

Anexos

Avisos

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at http://csr.asus.com/english/index.aspx.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.

Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

   You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

   a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

   b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

   c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

   These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

   a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

   c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

   The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

   If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

   If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

   It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

   This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.
8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

   Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11 BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12 IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Informação de Contactos ASUS

ASUSTeK COMPUTER INC.

Morada da empresa	15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Geral (tel.)	+886-2-2894-3447
Geral (fax)	+886-2-2890-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Endereço do site Web	www.asus.com.tw

Assistência técnica

Geral (tel.)	+86-21-38429911
Assistência online	support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (América)

Morada da empresa	800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Geral (tel.)	+1-510-739-3777
Geral (fax)	+1-510-608-4555
Endereço do site Web	usa.asus.com

Assistência técnica

Geral (tel.)	+1-812-282-2787
Geral (fax)	+1-812-284-0883
Assistência online	support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Alemanha & Áustria)

Morada da empresa	Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Geral (fax)	+49-2102-959931
Endereço do site Web	asus.com/de
Contacto online	eu-rma.asus.com/sales

Assistência técnica

Telefone para Componentes	+49-2102-5789555
Telefone para Sistemas/Portáteis/Eee/LCD(Alemanha)	+49-2102-5789557
Telefone para Sistemas/Portáteis/Eee/LCD(Áustria)	+43-820-240513
Geral (fax)	+49-2102-9599-11
Assistência online	support.asus.com